

REPASCOOT



CYLINDRE

26 €

REPASCOOT



CARBURATEUR

45 €

REPASCOOT



REVÊTEMENT DE
POIGNÉE

13 €

REPASCOOT



TOP CASE

130 €

REPASCOOT



POT D'ÉCHAPPEMENT

153 €

REPASCOOT



RÉTROVISEUR

15 €

REPASCOOT



KIT D'HABILLAGE

189 €

REPASCOOT



COMPTEUR

29 €

REPASCOOT



BATTERIE
17 €

REPASCOOT



KLAXON
16 €

REPASCOOT



BOBINE
D'ALLUMAGE
79 €

REPASCOOT



AMPOULE
23€

REPASCOOT



BOUGIE
14 €

REPASCOOT



AMORTISSEUR
69 €

REPASCOOT



BÈQUILLE
25 €

REPASCOOT



FOURCHE
159 €

REPASCOOT



JANTE
79 €

REPASCOOT



PNEU
34 €

REPASCOOT



CHAMBRE À AIR
23€

REPASCOOT



COURROIE
25€

REPASCOOT



POMPE À EAU
130 €

REPASCOOT



VILEBREQUIN
127 €

REPASCOOT



DURITE DE FREIN
101 €

REPASCOOT



RADIATEUR
55 €

REPASCOOT



ARBRE À CAMES
127 €

REPASCOOT



PISTON
55 €

REPASCOOT



TRANSMISSION
77 €

REPASCOOT



VARIATEUR
87€

REPASCOOT



KIT DE DISQUES
62 €

REPASCOOT



GALETS
9 €

REPASCOOT



PARE-BRISE
21 €

REPASCOOT



TABLIER AVANT
47 €

REPASCOOT



SABOT

59 €

REPASCOOT



CLAPETS

103 €

REPASCOOT



JOINTS

16 €

REPASCOOT



**MÂCHOIRES DE
FREIN**

22€

REPASCOOT



COQUE ARRIÈRE

99 €

REPASCOOT



AIGUILLES

13 €

REPASCOOT



SELLE

139 €

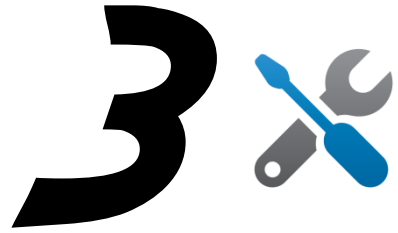
REPASCOOT



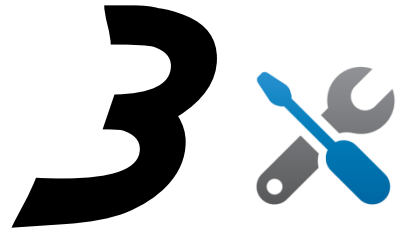
FEU ARRIÈRE

31 €

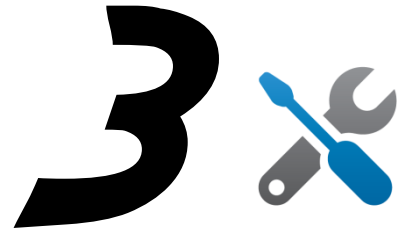
REPASCOOT



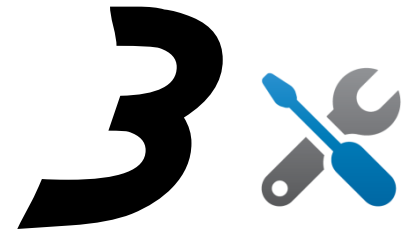
REPASCOOT



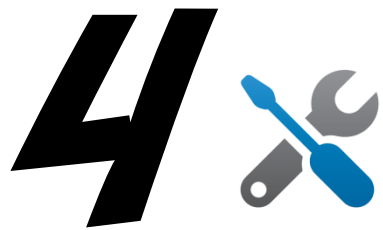
REPASCOOT



REPASCOOT



REPASCOOT



REPASCOOT



REPASCOOT



REPASCOOT



RÈGLES DU JEU - REPASCOOT

- **MATÉRIEL** : CARTES, FICHES DE SCORE, MONNAIE FACTICE, UNE CALCULATRICE
- **BUT DU JEU** : ÊTRE LE DERNIER À AVOIR ENCORE DE L'ARGENT.
- **CONTEXTE** : TON COUSIN T'A DONNÉ UN VIEUX SCOOTER ET TES PARENTS T'ONT DONNÉ 1000€ POUR LE RÉPARER, SEULEMENT, LES PIÈCES CASSENT LES UNES APRÈS LES AUTRES, TU DOIS RÉPARER LE MAXIMUM DE PIÈCES EN DÉPENSANT LE MOINS D'ARGENT POSSIBLE.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

CHAQUE JOUEUR DISPOSE AU DÉPART DE 1 000€. À CHAQUE TOUR, LE PIOCHE UNE CARTE ET DÉBOURSE LA SOMME INDIQUÉE POUR ACHETER UNE PIÈCE, IL EFFECTUE LE CALCUL POUR SAVOIR COMBIEN IL LUI RESTE, UN DE SES CAMARADES VÉRIFIE À LA CALCULATRICE SON CALCUL, SI CE DERNIER EST EXACT, LE JOUEUR EMPOCHE 5€.

LORSQU'UN JOUEUR PIOCHE UNE CARTE 2, 3 OU 4 , IL PIOCHE LE NOMBRE DE CARTES INDIQUÉ ET EFFECTUE LA TOTALITÉ DES RÉPARATIONS.

FIN DE LA PARTIE

LA PARTIE S'ARRÊTE QUAND :

- UN DES JOUEURS N'A PLUS D'ARGENT,
- TOUTES LES RÉPARATIONS ONT ÉTÉ EFFECTUÉES (PLUS DE PLACE SUR LA BANDE DE CALCUL OU PLUS DE CARTES RÉPARATION)

ON COMPTE ALORS LA SOMME RESTANTE POUR CHAQUE JOUEUR, SI LE TOTAL ANNONCÉ PAR LE JOUEUR GRÂCE À SES CALCULS CORRESPOND À LA SOMME EFFECTIVE EN MONNAIE, IL GAGNE 20€ SUPPLÉMENTAIRE. LE VAINQUEUR EST CELUI QUI A LE PLUS D'ARGENT.